

**Informacja uzupełniająca do Regulaminu szczegółowego loterii pieniężnej nr 54**

**KRZYŻÓWKA XXL**

1. Dane liczbowe dotyczące dwunastu transz losów loterii pieniężnej KRZYŻÓWKA XXL wprowadzonych do sprzedaży 2 lipca 2026 r. z numerem identyfikacyjnym rozpoczynającym się na każdym losie liczbą 0831:

- 1) łączna liczba losów 12.000.000 (słownie: dwanaście milionów) sztuk;
- 2) łączna cena losów przeznaczonych do sprzedaży wynosi 109.080.000 zł (słownie: sto dziewięć milionów osiemdziesiąt tysięcy złotych);
- 3) wysokość kapitału przeznaczonego na wygrane pieniężne wynosi 69.240.000 zł (słownie: sześćdziesiąt dziewięć milionów dwieście czterdzieści tysięcy złotych), co stanowi 63,48 % łącznej ceny losów przeznaczonych do sprzedaży dla dwunastu transz;
- 4) łączna liczba wygranych wynosi 3.104.220 (słownie: trzy miliony sto cztery tysiące dwieście dwadzieścia) sztuk;
- 5) losy loterii wykonane są w wymiarach 10,16 cm x 30,48 cm;
- 6) liczba i wysokość wygranych:

<b>Stopień wygranych</b>	<b>Liczba wygranych</b>	<b>Wartość wygranych w złotych</b>	<b>Łączna wartość wygranych w złotych</b>
I	12	150 000	1 800 000
II	12	20 000	240 000
III	36	5 000	180 000
IV	360	1 000	360 000
V	1 800	500	900 000
VI	6 000	200	1 200 000
VII	48 000	100	4 800 000
VIII	48 000	70	3 360 000
IX	120 000	50	6 000 000
X	120 000	40	4 800 000
XI	480 000	30	14 400 000
XII	840 000	20	16 800 000
XIII	1 440 000	10	14 400 000

2. Kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty wygranych wynosi 50 zł (słownie: pięćdziesiąt złotych). Wygrane od IV do XIII stopnia są wypłacane w wybranych punktach sprzedaży. Wygrane wszystkich stopni są wypłacane we wszystkich oddziałach TS.

3. Zasady Loterii:

- 1) los bierze udział o wygrane pieniężne;
- 2) w celu uzyskania wyniku gry, nabywca losu usuwa ścierną warstwę ochronną z pola „TWOJE LITERY” i odczytuje znajdujący się na nim zestaw liter;

- 3) następnie każdą literę odkrytą na polu „TWOJE LITERY” zdrapuje na warstwie ścieralnej pola Krzyżówki oznaczonej numerem 1 tyle razy ile razy ta litera występuje w słowach na tym polu Krzyżówki. Jeśli na tymże polu Krzyżówki zdrapane litery utworzą (biorąc od lewej do prawej strony bądź z góry na dół) co najmniej trzy kompletne słowa oznacza to uzyskanie wygranej zgodnie z tabelą wygranych zamieszczoną na awersie losu, której wysokość zależy od liczby utworzonych słów na polu krzyżówki (odpowiednio: 10 zł dla 3 słów, 20 zł dla 4 słów, 30 zł dla 5 słów, 50 zł dla 6 słów, 500 zł dla 7 słów, 1 000 zł dla 8 słów, 20 000 zł dla 9 słów, 150 000 zł dla 10 słów);
- 4) na pole Krzyżówki oznaczonej numerem 1 przypadać może tylko jedna wygrana;
- 5) następnie każdą literę odkrytą na polu „TWOJE LITERY” zdrapuje na warstwie ścieralnej pola Krzyżówki oznaczonej numerem 2 tyle razy ile razy ta litera występuje w słowach na tym polu Krzyżówki. Jeśli na tymże polu Krzyżówki zdrapane litery utworzą (biorąc od lewej do prawej strony bądź z góry na dół) co najmniej trzy kompletne słowa oznacza to uzyskanie wygranej zgodnie z tabelą wygranych zamieszczoną na awersie losu, której wysokość zależy od liczby utworzonych słów na polu Krzyżówki (wysokości wygranych analogiczne jak podane wyżej w opisie dotyczącym pola Krzyżówki oznaczonej numerem 1. Następnie każdą literę odkrytą na polu „TWOJE LITERY” zdrapuje tyle razy ile wystąpi w słowie na polu gry oznaczonym BONUS. Skompletowanie wszystkich liter w tym słowie oznacza wygraną w złotych (dodatkowo opisaną słownie) znajdujące się pod warstwą ścieralną pola oznaczonego WYGRANA;
- 6) następnie każdą literę odkrytą na polu „TWOJE LITERY” zdrapuje na warstwie ścieralnej pola Krzyżówki oznaczonej numerem 3 tyle razy ile razy ta litera występuje w słowach na tym polu Krzyżówki. Jeśli na tymże polu Krzyżówki zdrapane litery utworzą (biorąc od lewej do prawej strony bądź z góry na dół) co najmniej trzy kompletne słowa oznacza to uzyskanie wygranej zgodnie z tabelą wygranych zamieszczoną na awersie losu, której wysokość zależy od liczby utworzonych słów na polu Krzyżówki (wysokości wygranych analogiczne jak podane wyżej w opisie dotyczącym pola Krzyżówki oznaczonej numerem 1);
- 7) do pola Krzyżówki oznaczonego numerem 3 przypisane jest pole gry oznaczone jako „MNOŻNIK WYGRANEJ”. Ostateczną wysokość wygranej dla pola Krzyżówki numer 3 grający uzyskuje poprzez pomnożenie uzyskanej na polu Krzyżówki nr 3 wygranej przez jeden z mnożników ( $\times 1$ ,  $\times 2$  lub  $\times 3$ ) znajdujący się pod warstwą ścieralną pola gry oznaczonego „MNOŻNIK WYGRANEJ”;
- 8) wygrane przypadające niezależnie, zgodnie z zasadami opisanymi powyżej, dla pola Krzyżówki oznaczonej numerem 1, dla pola Krzyżówki oznaczonej numerem 2, dla pola Krzyżówki oznaczonej numerem 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ i pola oznaczonego BONUS sumuje się;
- 9) wygrane określone w powyższy sposób mogą wystąpić na następujące sposoby:
  - a) tylko w Krzyżówce nr 1,
  - b) w Krzyżówce nr 1 oraz nr 2,
  - c) w Krzyżówce nr 1 oraz Bonusie,
  - d) w Krzyżówce nr 1 oraz 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ,
  - e) w Krzyżówce nr 1 i 2 oraz 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ,

- f) w Krzyżówce nr 1 i 2 oraz Bonusie,
  - g) w Krzyżówce nr 1 i 3 MNOŻNIKIEM WYGRANEJ oraz Bonusie,
  - h) tylko w Krzyżówce nr 2,
  - i) w Krzyżówce nr 2 oraz Bonusie,
  - j) w Krzyżówce nr 2 oraz 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ,
  - k) w Krzyżówce nr 2 i 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ oraz Bonusie,
  - l) tylko w Krzyżówce nr 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ,
  - m) w Krzyżówce nr 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ oraz Bonusie,
  - n) tylko Bonusie,
  - o) w Krzyżówce nr 1 i 2 i 3 z MNOŻNIKIEM WYGRANEJ oraz Bonusie;
- 10) Szczegółowe zasady tworzenia kompletnych słów na polach Krzyżówek oznaczonych numerami 1, 2 i 3 a także słowa na polu BONUSA są następujące:
- a) słowo musi zawierać co najmniej 3 litery,
  - b) słowo nie może być utworzone z liter biorąc od prawej do lewej strony, z dołu do góry i ukośnie,
  - c) słowo musi być utworzone przez poziomy lub pionowy ciąg liter, który nie może być przerwany (dla krzyżówek przez czarne pola) oraz musi zawierać wszystkie pojedyncze litery (dla krzyżówek znajdujące się między czarnymi polami) tzn. nie mogą być dodatkowo brane pod uwagę słowa utworzone z wybranych liter znajdujących się wewnątrz kompletnego słowa np. w słowie KELNERKA nie zostanie uwzględnione słowo NERKA,
  - d) każda pojedyncza litera w nieprzerwanym ciągu liter tworzącym słowo w krzyżówkach bądź słowo na polu oznaczonym BONUS musi znajdować się wśród „TWOICH LITER”, trzy małe litery kontrolne (mniejsze niż „TWOJE LITERY”) znajdujące się pod ścieralną warstwą ochronną pola gry oznaczonego „TWOJE LITERY”, nie mogą być wykorzystywane do tworzenia kompletnych słów.
4. Środki komunikacji elektronicznej służące do zgłaszania reklamacji: poczta elektroniczna pod adresem: kontakt@lotto.pl
5. Kwity refundacyjne należy realizować niezwłocznie w kolekturze, przy której znajduje się urządzenie samoobsługowe służące do potwierdzania udziału w grze, które wydało dany kwit.
6. W przypadku wystąpienia konieczności dokonania zwrotu środków w przypadku płatności bezgotówkowych w samoobsługowych urządzeniach potwierdzających udział w grze, nienależnie pobrane środki zostaną zwrócone na rachunek powiązany z transakcją w terminie do 7 dni roboczych, z wyłączeniem transakcji realizowanych za pomocą kodu BLIK.