

WARUNKI PROMOCJI
„Debiut Zdrapki CHERRY 777”

1. Promocja obowiązuje od 30.07.2026 roku od godziny 00:00 do 1.08.2026 godziny 23:59.
2. Informacja o Promocji zostanie zamieszczona w aplikacji LOTTO i na lotto.pl w zakładce WinTo! „Zadania”.
3. Uczestnik po spełnieniu warunków, o których mowa w ust. 4, otrzyma podwójne Punkty Promocyjne.
4. Uczestnik, aby otrzymać Punkty Promocyjne powinien w okresie wskazanym w ust. 1 spełnić następujące warunki:
 - 1) Aktywować promocję w aplikacji LOTTO lub na lotto.pl w zakładce WinTo! „Zadania”
 - 2) dokonać zakupu minimum jednej sztuki zdrapki CHERRY 777 (59-837) w ramach jednej transakcji w punktach sprzedaży sieci naziemnej.
5. Po spełnieniu warunków wskazanych w ust. 4, Punkty Promocyjne za zakupy w punktach sprzedaży sieci naziemnej zostaną zarejestrowane na Koncie uczestnika w czasie zbliżonym do rzeczywistego od momentu dokonania zakupu, o którym mowa w ust. 4 pkt 2.
6. Uczestnik może skorzystać z promocji dowolną liczbę razy z w czasie jej trwania.
7. Opłata za los zawiera cenę losu oraz dopłatę.
8. Uczestnik poprzez wzięcie udziału w promocji jednocześnie akceptuje niniejsze warunki promocji.
9. Uczestnik ma obowiązek zapoznania się i zaakceptowania warunków Regulaminu programu lojalnościowego WinTo! oraz Regulaminu przystąpienia do gier liczbowych oraz loterii pieniężnych urządzanych przez Totalizator Sportowy Sp. z o.o. przez sieć Internet.
10. W zakresie nieuregulowanym w niniejszych warunkach zastosowanie znajduje Regulamin programu lojalnościowego WinTo! oraz Regulamin przystąpienia do gier liczbowych oraz loterii pieniężnych urządzanych przez Totalizator Sportowy Sp. z o.o. przez sieć Internet.
11. Organizator może zakończyć promocję przed upływem terminu jej obowiązywania, o czym poinformuje uczestników nie później niż na 1 dzień przed jej zakończeniem komunikatem w aplikacji LOTTO. Wcześniejsze zakończenie promocji nie powoduje naruszenia praw nabytych.
12. Promocja łączy się z innymi promocjami w czasie trwania promocji „Debiut Zdrapki CHERRY 777”.